Para empezar a usar github es necesario descargarse la aplicación GIT de su página web:

<https://windows.github.com/>

Para instalar se han dejado los valores por defecto.

Es necesario crear una cuenta en github.

Desde la cuenta de github se debe crear una organización a la que se unirán aquellos que trabajen sobre el proyecto.

En esta organización se crea un repositorio en el cual se alojarán los archivos del proyecto.

Una vez creados y configurados repositorios y organización, hay que recoger la url de acceso a este. En nuestro caso la url es:

<https://github.com/Shurmanos/daweb.git>

Para subir los archivos se usan los siguientes comandos, en ese orden y necesariamente los 3. Si no se añade un comentario no se cambiara el archivo:

git add archivo //registra los archivos para subir.

git commit -m "nombre" //nombre para los cambios y prepara los archivos para su subida

git push //sube los archivos.

Al hacer push solicita el nombre y contraseña de GitHub

Para clonar el repositorio sobre el que queremos trabajar utilizamos el comando:

1. git clone <https://github.com/Shurmanos/daweb.git>

Problemas:

Al añadir un origen incorrecto el programa empieza a dar problemas y no conseguimos resolverlos.